

Fotografía 360 esférica

Nivel básico.

Ubicación: Madrid.

30 horas lectivas.

Duración: 1 mes.

Descripción

Con este programa, impartido por uno de los pioneros españoles en vídeo 360 para Realidad Virtual, conseguirás producir fotografías 360 estáticas para que puedan ser visualizadas en YouTube, Facebook y a través de gafas de Realidad Virtual.

¿Cuáles son los objetivos de este curso?

Adquirir los conocimientos y buenas prácticas para una perfecta toma de fotografía esférica o 360 para su publicación en Facebook o Google Maps en calidad profesional hasta 70 Mpx (megapíxeles).

Se usarán cámaras goPro Hero 4 y software actualizado de Kolor (goPro) Autopano Giga Pro (APG).

¿A quién va dirigido?

Personas y/o profesionales audiovisuales que quieran iniciarse en esta tendencia, empezando desde lo básico hasta llegar a las técnicas más avanzadas.

Requisitos

Cualquier persona con un nivel usuario de informática.

¿Qué distingue a este curso de los demás?

Este curso formativo tiene un desarrollo eminentemente práctico que avanza en los contenidos mediante ejemplos y casos reales. La formación se desarrolla en grupos reducidos para favorecer el aprendizaje de los alumnos. Para las prácticas, cada alumno contará con un ordenador.

Al finalizar, el alumno realizará un proyecto de fin de curso. Está incluida una tutoría posterior para examinar y corregir el proyecto.

Temario

- 1) Presentación y preparación.
- 2) Pautas de grabación de foto 360 para cámaras goPro Hero 4.
- 3) Importación.
- 4) Unión.
- 5) Edición en APG.
- 6) Menús de APG.
- 7) Verticalidad.
- 8) Puntos de control o cosido (stitching).
- 9) Fusión.
- 10) Máscaras.
- 11) Borrado de soportes.
- 12) Incrustación de metadatos.

Profesor



Daniel Dou **Productor VR**

Profesional con dilatada experiencia como productor de vídeo para TV en Gijón (Asturias), ha desarrollado proyectos audiovisuales para programas de TV local de contenido artístico y cultural, videoclips para grupos como Manta Ray y Corcobado, ciclos de cine para el Festival Internacional de Cine de Gijón, documentales, cortometrajes, spots publicitarios.

Fundador de TRANSREAL360, productora audiovisual española pionera en proyectos inmersivos en 360.

Creador de "Anima" primer corto español realizado en video 360, con galardones en The Accolade Global Film Competition, en el festival internacional Best Shorts Competition y en "Webisode (Pilot)" el Depth of Field International Film Festival Competition en su edición de Otoño de 2016, con la particularidad que tiene este festival de estar apoyado por la cadena de televisión WRPN (Washington Roman Pictures Network) que organiza todo un mercado audiovisual alrededor de este certamen internacional.

Certificado por Google para la integración en Google Street View y Google Business de fotografía 360.

Colabora como profesor en nuestra Escuela de Negocios, impartiendo clases de Fotografía 360, Producción de Vídeo 360 y de Realidad Virtual.

Titulación

En caso de superar el curso, se obtendrá un diploma acreditativo al final del mismo.